

Djeco társasjáték:

Twisty

cikkszám: DJ08404



8-99 év

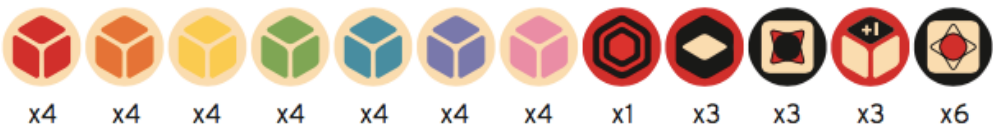


2-4 fő



25 perc

A játék tartalma: 4 db bábu; 4 db bábujelező színcorong; 28 db papírcorong: 7 korongból álló sorozat, hátlapján 4 játékos számára szimbólumokkal (csillag, négyzet, háromszög, kör) megkülönböztetve; 1 db játéktábla (7x7 mező); 44 db színes fa korong



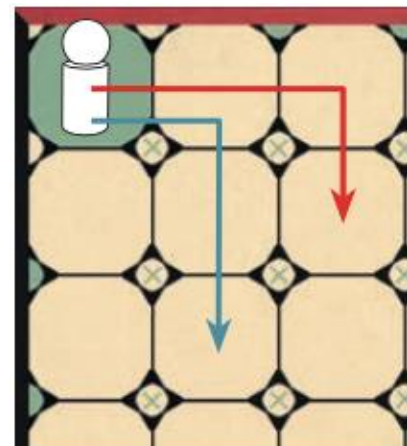
Játék célja: Elsőként elérni a tábla közepén található mezőt úgy, hogy közben össze kell gyűjteni egy adott sorrendben 7 különböző színű kockát.

Előkészületek: Keverjük össze a színes fa korongokat és helyezzük el őket a táblán úgy, hogy minden mezőt lefedjenek, kivéve a középsőt és a négy sarokmezőt (zöld színnel jelölve).

Minden játékos választ egy bábút és véletlenszerűen elhelyezi a tábla négy sarkának egyikére. A saját szint jelölő korongunkat magunk elé tesszük.

Vegyen magához mindenki egy sorozat papírcorongot és tegye maga elé a színes kocka oldalával felfelé. Ez mutatja meg a játékosoknak, balról jobbra haladva, hogy kinek milyen sorrendben kell összegyűjtenie a 7 színes fa kockakorongját, mielőtt beér a középső célmezőre.

Játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd az óra járásával megegyező irányban folytatódik a kör. Lépj 3 mezőt L alakban (lólépésben): 2 vízszintesen és 1 függőlegesen, vagy fordítva. A lépésed végén az alábbiak szerint folytathatod akciódát:



- **Ha az üres mezőre érkezel:** a következő körig ott maradsz.
- **Ha olyan mezőre érkezel, ahol van színes fa korong, a következő lehetőségek közül választhatsz:**



- Ha olyan színű kocka van a mezőn, ami a színsorodban a következő szín, akkor vedd le a tábláról a fa korongot és tedd a színsorban következő azonos színű papírcorong alá.
- Ha a kocka nem felel meg a sorozatban lévő következő színes kockának: nem veheted le a mezőről, a korong ott marad és a következő körben onnan folytatod a játékot.

- **Ha az alábbi extra mozgás korongok egyikére érkezel, az alábbi akciókat hajthatod végre:**



: Ezen a mezőn maradsz, vagy egy szomszédos mezőre lépsz (vízszintesen, vagy függőlegesen, de nem átlósan).



: Ezen a mezőn maradsz, vagy átlósan egy szomszédos mezőre lépsz.





: Ezen a mezőn maradsz, vagy újra lépsz egyet előre L alakban (lólépésben).



: Ezen a mezőn maradsz, vagy átlépsz egy ugyanilyen extra szimbólumra. Csak olyan mezőre léphetsz, ahol nem áll bábu.

1. **megjegyzés:** Egy játékosok egy körön belül több lépéskombinációt is megjátszhat.

Például, lépsz egyet L alakban és erre  a korongra érkezel. Ezután úgy döntesz, hogy lépsz egyet átlósan erre a korongra érkezel: . Ez a szimbólum megengedi, hogy újra lépj egyet L alakban és végül így érsz arra a színes kockakorongra, amit le szeretnél venni a színsorodra (mert ez a sorban következő szín).

- **Ha olyan mezőre érkezel, ahol egy ellenfeled bábuja áll:**

Ha ez a játékos már levette a tábláról a Te színsorodban soron következő színekockát (amire neked most épp szükséged van), akkor elveheted tőle. Vedd el tőle ezt a fa korongot és helyezd el a saját színsorodban.

Az ellenfél ekkor a megüresedett papírcorongot a színsora végére teszi, majd áthelyezi a bábuját a játéktábla szabad sarkainak egyikére.

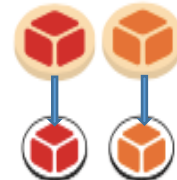
2. **Megjegyzés:** Csak akkor léphetsz olyan mezőre, ahol ellenfeled bábuja áll:

- Ha van olyan színű fa korong **ellenfeled színsorában**, amit épp elvehetnél tőle (mert az a Te sorozatodban a következő szín.)
- Ha ez a mező nem védett (lásd a védett mező szimbólum szabályt alább).

- **Ha védett mező korongra érkezel:**



Ez a korong lehetővé teszi, hogy megvédd a már összegyűjtött korongjaid és ellenfeleid többét ne vehessék el tőled. A papírcorongok alól helyezd el a papírcorongok fölé a már megszerzett fa korongokat.



A játék vége: Ha elsőként gyűjtöd össze a színsorodnak megfelelő sorrendben mind a 7 színekocka korongot és ezután eljutsz bábuiddal a játéktábla középső mezejére, megnyered a játékot.