

NestingPlay játékmegsegítések

Pixelino

Ha nem megy beilleszteni az alakzatokat:

A Pixelinohoz többek között a rész-egész látásmód kialakulása, vizuális észlelés és feldolgozás, téri tájékozódás szükséges, ami sok gyereknek nincs meg. Vagy sokkal lassabban alakul ki. Sok gyereknek még lemásolni sem megy az alakzatot.

Ők azok is, akiknek a puzzle nehézséget okoz, sosem forgatják az egyes elemeket, nem sikerült megtalálniuk az elemek helyét.



A Pixelinonál például

- Nem tudják az állat képére helyezni a látott alakzatot, vagy
- nem tudják képzeletben forgatni a kártyán szereplő alakzatot, és úgy elhelyezni az állat pixelképén.

Ha szerez róla tapasztalatot, egyszer csak már menni fog neki. De ahhoz először szüksége van egy "mankóra".

Ehhez töltsétek le, nyomtassátok ki, és vágjátok ki a pixeleket a segédletből.

Ezzel a segítséggel könnyebben meg is tanulja a gyerek a rész-egész viszonyt, téri tájékozódást és vizuális észlelést és feldolgozást.

Kezdhettek ezzel, nem kell a pixellap kártya.

Vagy ha ez is nehéz, kezdhettek az óriás alakzatokkal is, amin a gyerek nagyban gyakorolhatja az pixel-állatok lefedését az alakzatokkal.

Játsszatok vele utánzókat!

Sok gyereknek nehéz egy helyben ülnie sokáig, ezért könnyen feladja a játékot. Azt javasoljuk, hogy ha valakinek sikerült kirakni egy állatot, közösen játsszatok el. Lehet utánózni a hangját és a mozgását is.

Alternatív játékszabály:

Ehhez csak az állatkártyákra lesz szükségetek. Takarjátok le az állatot, a gyerek pedig próbálja meg kitalálni, hogy milyen állatot rejt a pixelkép. Ez olyan lesz, mint egy árnyék kitalálós játék.